

УТВЕРЖДЕНО

Председатель совета

регионального отделения Общероссийского  
общественно-государственного движения  
детей и молодежи «Движение первых»

Приморского края

/ Кашицына Анна Андреевна

«24» февраля 2026г.



## ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении регионального проекта **Первый логический чемпионат. Приморский край**

г. Владивосток, 2026 г.

## 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение (далее – Положение) определяет цель, задачи, порядок и сроки реализации, категории участников регионального проекта Первый логический чемпионат. Приморский край (далее – Чемпионат).

1.2. Организатором Чемпионата является региональное отделение Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» субъекта Российской Федерации (далее соответственно – Движение Первых, региональное отделение, Организатор).

1.3. Сроки реализации Чемпионата: с 01.03.2026 г. по 24.05.2026 г.

1.4. Количество участников: не более 1000 человек.

1.5. Основные определения и сокращения, используемые в Положении:

Движение Первых – Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение Первых»;

Участники Чемпионата – обучающиеся образовательных организаций, расположенных на территории Приморского края, в возрасте от 14 до 21 года.

## 2. Цель и задачи Чемпионата

2.1. Целью Чемпионата является создание условий для интеллектуального развития и самореализации детей и молодежи, выявление и поддержка наиболее эрудированных и логически мыслящих участников, повышение вовлеченности молодежи в возрасте от 14 до 21 года в деятельность Движения Первых.

2.2. Задачи Чемпионата:

- активизация познавательной и творческой деятельности учащихся;
- развитие навыков командной работы, стратегического мышления и быстроты реакции;
- стимулирование интереса к интеллектуальным играм и формам досуга;
- создание среды для обмена опытом и знакомства единомышленников;
- воспитание гармонично развитой и социально ответственной личности на основе духовно-нравственных ценностей народов Российской Федерации, исторических и национально-культурных традиций;
- формирование общественного сознания у участников Чемпионата, направленного на повышение социальной активности;
- популяризация деятельности Движения Первых.

## 3. Сведения об организационном комитете и судейской коллегии Чемпионата

3.1. Общее руководство по организации и проведению Чемпионата осуществляется организационным комитетом Чемпионата (далее – Оргкомитет). Состав Оргкомитета формируется из числа сотрудников регионального отделения.

3.2. Состав Оргкомитета указан в Приложении № 1 к Положению.

3.3. Оргкомитет создается на период организации и проведения Чемпионата для достижения цели Чемпионата и решения вытекающих из нее задач Чемпионата.

3.4. Действуя в рамках своих компетенций, Оргкомитет принимает решения, обязательные к исполнению участниками Чемпионата, а также всеми лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе.

3.5. В полномочия Оргкомитета входит принятие решений в части подготовки, организации и проведения Чемпионата, в том числе:

- разработка программы состязаний Чемпионата;
- координирование порядка и сроков проведения Чемпионата;
- информирование участников Чемпионата о порядке и условиях участия;
- формирование, при необходимости, предложений о привлечении Партнеров Чемпионата;
- координирование информационного сопровождения и освещения Чемпионата в средствах массовой информации;
- выполнение иных задач и функций, связанных с организацией и проведением Чемпионата.

3.6. Заседания Оргкомитета созываются по мере необходимости.

3.7. Заседания Оргкомитета являются правомочными, если в них принимают участие не менее 50 (пятидесяти) процентов от числа членов Оргкомитета.

3.8. Председатель и секретарь Оргкомитета избираются на первом заседании Оргкомитета из числа членов Оргкомитета путем голосования простым большинством голосов.

3.9. Решения Оргкомитета принимаются простым большинством голосов присутствующих на заседании членов Оргкомитета. В случае равенства числа голосов голос председателя Оргкомитета является решающим.

3.10. Решения Оргкомитета отражаются в соответствующем протоколе и подписываются председателем и секретарем Оргкомитета.

3.11. Для осуществления судейства на Чемпионате Оргкомитетом создается Судейская коллегия Чемпионата.

3.12. Судейскую коллегию Чемпионата возглавляет Главный судья.

3.13. Судейская коллегия Чемпионата наделена следующими полномочиями:

- решать методические вопросы, связанные с реализацией состязаний в рамках этапов Чемпионата;
- оценивать результаты участников Чемпионата по каждому состязанию соответствующего этапа Чемпионата;
- вносить результаты участников Чемпионата в судейские протоколы;
- рассматривать поступившие заявления и протесты от капитанов команд;
- подводить итоги Чемпионата (определять победителей и призеров Чемпионата).

3.14. Деятельность Судейской коллегии в отношении поступивших заявлений и протестов от капитанов команд (далее – Протесты) осуществляется в следующем порядке:

Заседания Судейской коллегии созываются по мере необходимости.

Заседания Судейской коллегии являются правомочными, если в них принимают участие не менее 50 (пятидесяти) процентов от числа членов Судейской коллегии.

Для ведения протокола заседания Судейской коллегии на каждом заседании Судейской коллегии избирается Секретарь заседания Судейской коллегии. Секретарем заседания Судейской коллегии может являться также лицо, не входящее в состав Судейской коллегии. Секретарь Судейской коллегии избирается открытым голосованием простым большинством голосов присутствующих на заседании членов Судейской коллегии.

Решения Судейской коллегии принимаются открытым голосованием простым большинством голосов присутствующих на заседании членов Судейской коллегии. В случае равенства числа голосов голос Главного судьи Чемпионата является решающим.

Решения Судейской коллегии отражаются в соответствующем протоколе и подписываются Главным судьей Чемпионата и Секретарем заседания Судейской коллегии.

3.15. Решения по поступившим Протестам рассматриваются Судейской коллегией коллегиально на заседании в день их подачи, но до утверждения окончательных итогов этапа.

3.16. Решения судейской коллегии по оценке являются окончательными и не пересматриваются.

#### 4. Условия участия в Чемпионате

4.1. К участию в Чемпионате приглашаются две категории участников:

- обучающиеся общеобразовательных организаций, расположенных на территории Приморского края, не младше 14 лет на момент регистрации на проект;

- студенты образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций, расположенных на территории Приморского края, не старше 21 года на момент регистрации на проект.

Категории иных лиц, участвующих в организации и/или проведении Чемпионата (не более 20 человек):

- волонтер – 10 человек;

- работник-организатор -10 человек.

4.2. Количество участников в 1 (одной) команде – до 5 (пяти) человек.

4.3. Для организации работы внутри команды определяется Участник-капитан из числа участников команды.

4.4. В Чемпионате принимает участие команда, заявленная на участие на официальном сайте Движения Первых в сети Интернет [будьвдвижении.рф](http://будьвдвижении.рф) (далее – Сайт [будьвдвижении.рф](http://будьвдвижении.рф)). Команда подает заявку на участие в Чемпионате в разделе «Проекты» на Сайте [будьвдвижении.рф](http://будьвдвижении.рф). Участнику-капитану при подаче заявки нужно нажать на кнопку «Создать команду», после этого на экране появится сгенерированная реферальная ссылка, которую можно направить остальным участникам команды. Участникам необходимо вступить в проект и, перейдя по реферальной ссылке, присоединиться к команде.

4.5. Все участники одной команды должны обучаться в одной образовательной организации.

4.6. Участники несут ответственность за достоверность информации, содержащейся в их заявке на участие в Чемпионате, и, в случае необходимости, должны предоставить подтверждающие документы по требованию Оргкомитета.

4.7. В день прибытия на Чемпионат капитану команды необходимо предоставить следующий пакет документации на каждого участника команды:

- оригинал заявки на участие в Чемпионате (Приложение № 2 к Положению);

- копию документа, удостоверяющего личность (копия паспорта);

- копию полиса обязательного медицинского страхования;

- для совершеннолетних участников: заполненное участником «Согласие на обработку персональных данных» (Приложение № 3 к

Положению);

– для несовершеннолетних участников: заполненное законным представителем несовершеннолетнего участника «Согласие на обработку персональных данных» (Приложение № 4 к Положению);

– заполненное участником или законным представителем несовершеннолетнего участника «Информирование о добровольном согласии на медицинское вмешательство» (Приложение № 5 к Положению).

4.8. Все документы должны быть скомплектованы и подшиты в отдельную папку.

4.9. Все участники должны иметь при себе документ, удостоверяющий личность (паспорт).

4.10. Подавая заявку на участие в Чемпионате и принимая участие в Чемпионате, участник, руководствуясь пунктом 1 статьи 152.1. Гражданского кодекса Российской Федерации, дает согласие на фото-/видеосъемку своего участия в Чемпионате, на переработку фотографии/видеозаписи своего участия в Чемпионате, на обнародование и дальнейшее использование изображения участника Чемпионата (в том числе его фотографии, а также видеозаписи или произведения изобразительного искусства, на которых он изображен), включая, но не ограничиваясь: размещение изображения участника в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», в том числе на Сайте, в официальных сообществах Движения Первых в социальных сетях, с целью реализации и освещения Чемпионата. Данное участником согласие в рамках настоящего пункта на использование изображения участника действует до письменного отзыва, направленного в адрес Организатора.

4.11. Участники самостоятельно отслеживают в своих личных кабинетах на Сайте всю информацию о Чемпионате и возможных изменениях.

4.12. Участник Чемпионата не имеет права оказывать какое-либо воздействие на членов Оргкомитета и Судейской коллегии, на результаты Чемпионата и процедуру его реализации.

## **5. Порядок реализации регионального Чемпионата**

5.1. Для категории участников, обучающихся в общеобразовательных организациях, предусмотрены следующие этапы Чемпионата:

– с 1 марта 2026 года по 24 мая 2026 года – информационная кампания проекта;

– с 1 марта 2026 года по 5 апреля 2026 года – регистрация команд-участников на проект;

- с 6 апреля 2026 года по 19 апреля 2026 года – проведение отборочных этапов регионального Чемпионата;
- с 20 апреля 2026 года по 10 мая 2026 года – проведение муниципальных этапов регионального Чемпионата;
- с 11 мая по 24 мая 2026 года – проведение финальной игры регионального Чемпионата.

5.2. Проведение отборочных этапов регионального Чемпионата осуществляется внутри общеобразовательной организации самостоятельно. По результатам отборочного этапа общеобразовательная организация направляет команду-победительницу на муниципальный этап регионального Чемпионата. От одной общеобразовательной организации на муниципальный этап регионального Чемпионата может быть направлена только 1 (одна) команда.

5.3. Информация о точных датах, времени и местах проведения муниципальных этапов регионального Чемпионата для участников, обучающихся в общеобразовательных организациях, будет опубликована в социальных сетях в официальных каналах местных отделений Движения первых Приморского края не позднее, чем за 10 (десять) дней до проведения.

5.4. Для категории участников – студентов образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций предусмотрены следующие этапы регионального Чемпионата:

- с 1 марта 2026 года по 24 мая 2026 года – информационная кампания проекта;
- с 1 марта 2026 года по 10 мая 2026 года – регистрация команд-участников на проект;
- с 11 мая по 24 мая 2026 года – проведение финальной игры регионального Чемпионата.

5.5. На финальную игру допускается представление одной команды от учебного заведения. Проведение отбора участников для формирования команды на финальную игру осуществляется внутри образовательной организации высшего или профессионального образования любым удобным способом.

5.6. Финальная игра регионального Чемпионата проводится одновременно для двух категорий. В случае, если будет заявлено на участие в финальной игре более 10 команд студентов образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций, Организатором может быть принято решение о проведении отдельной финальной игры для этой категории. Информация о точной дате, времени и месте проведения финальной игры регионального Чемпионата будет

опубликована в социальных сетях в официальных каналах регионального отделения Движения первых Приморского края не позднее, чем за 10 (десять) дней до проведения.

## **6. Порядок проведения отборочных этапов для участников, обучающихся в общеобразовательных организациях**

6.1. В рамках данных этапов проводится две интеллектуально-творческие дисциплины (игры):

- игра на эрудицию – «Стратегический старт», состоящая из 3 (трех) раундов;

- игра по станциям «Логический спринт», которая включает в себя 5 станций.

6.2. Правила проведения и описание заданий каждой дисциплины (игры) указаны в Приложении № 6 к Положению.

6.3. Задания для дисциплин (игр) формируются Оргкомитетом Чемпионата и направляются в общеобразовательные организации.

6.4. Дату, время и место проведения отборочного этапа регионального Чемпионата общеобразовательная организация выбирает самостоятельно в рамках сроков проведения этапа, указанных в п. 5.1. настоящего Положения.

6.5. В рамках данных этапов команды-участники соревнуются в общем зачете. По результатам прохождения двух дисциплин (игр) каждой командой формируется общий рейтинг.

6.6. Первенство в общем зачете определяется по наибольшему количеству полученных баллов.

6.7. В случае, если сумма баллов у нескольких команд совпадает, призовые места определяются по лучшему результату прохождения игры на эрудицию «Стратегический старт».

6.8. Для поощрения команд, занявших 1 (первое), 2 (второе) и 3 (третье) места в рейтинговом списке (итоговом зачете) отборочного этапа Оргкомитет предоставляет электронные дипломы.

6.9. Команда, занявшая 1 (первое) место в отборочном этапе для категории участников, обучающихся в общеобразовательных организациях, проходит в муниципальный этап регионального Чемпионата для соответствующей категории.

## **7. Порядок проведения муниципальных этапов для участников, обучающихся в общеобразовательных организациях**

7.2. В рамках данных этапов проводятся три блока интеллектуально-творческих дисциплин:

1. Турнир по логике высказываний и аргументации «Карта аргументов»;

2. Турнир по логике и эрудиции «Приморская эрудиция Первых»;
3. Турнир по логическим и стратегическим играм «Стратегический вызов».

### 7.3. Механика проведения:

– все участвующие в этапе Чемпионата команды делятся на три равные группы (в соответствии с количеством блоков дисциплин) случайным образом;

– каждая команда получает маршрутный лист, в котором указывается очередность блоков дисциплин, а также очередность прохождения конкурсов (игр) внутри каждого блока. Каждая группа команд проходит каждый блок дисциплин по очереди;

– после прохождения каждого блока дисциплин группа команд переходит к следующему блоку дисциплин согласно своему маршрутному листу.

7.4. Правила проведения, описание заданий каждого блока дисциплин и требования к площадке проведения указаны в Приложении № 7 к Положению.

7.5. Задания блоков дисциплин формируются Оргкомитетом Чемпионата и направляются в муниципальные образования.

7.6. Первый блок дисциплин – «Карта аргументов», состоит из конкурса «История детектива».

7.7. Второй блок дисциплин – «Приморская эрудиция Первых» представляет собой интеллектуальную игру из 3 (трех) раундов. Возможные раунды турнира: вопросы с вариантами ответов, вопросы без вариантов ответов, вопросы на логику, ребусы.

7.8. Третий блок дисциплин – «Стратегический вызов». Данный блок представляет собой 5 командных игр на логику и стратегию.

7.9. В рамках данных этапов команды-участницы соревнуются в общем зачете.

7.10. Первенство в общем зачете определяется по наибольшему количеству полученных баллов.

7.11. В случае, если сумма баллов у нескольких команд совпадает, победитель определяется по наилучшему результату прохождения турнира по логике и эрудиции «Приморская эрудиция Первых».

7.12. Команды и участники команд, занявшие 1 (первое), 2 (второе) и 3 (третье) места в рейтинговом списке (итоговом зачете), награждаются электронными дипломами и призами.

7.13. Команда, занявшая 1 (первое) место в муниципальном этапе проходит в финальную игру регионального Чемпионата для соответствующей

категории.

## **8. Порядок проведения финальной игры регионального Чемпионата**

8.1. К участию в финальной игре регионального Чемпионата для категории участников, обучающихся в общеобразовательных организациях, допускается по 1 (одной) команде, занявшей 1 (первое) место в муниципальном этапе.

8.2. К участию в финальной игре регионального Чемпионата для категории участников – студентов высших учебных заведений и профессиональных образовательных организаций допускается по 1 (одной) команде от учебного заведения.

8.3. Порядок и механика проведения финальной игры регионального Чемпионата является идентичным порядку проведения муниципальных этапов.

8.4. Задания для финальной игры регионального Чемпионата формирует Оргкомитет регионального Чемпионата.

8.5. Первенство команд определяется на основе суммы баллов, полученных в результате прохождения всех трех дисциплин.

8.6. Первенство в общем зачете определяется по наибольшему количеству полученных баллов.

8.7. В случае если сумма баллов у нескольких команд совпадает, победитель определяется по лучшему результату прохождения турнира по логике и эрудиции «Приморская эрудиция Первых».

8.8. Команды и участники команд, занявшие 1 (первое), 2 (второе) и 3 (третье) места в рейтинговом списке (итоговом зачете) в двух категориях, награждаются дипломами и призами.

8.9. Продолжительность финальной игры регионального Чемпионата для обеих категорий участников не более 2 часов.

## **9. Дисциплинарные требования**

9.1. Участник обязан:

- соблюдать морально-этические нормы поведения, быть дисциплинированным и вежливым;
- соблюдать правила, установленные Положением;
- соблюдать меры безопасности, оказывать помощь участникам, получившим травму или попавшим в опасное положение;
- бережно относиться к инвентарю и оборудованию, выданному организацией, проводящей соревнования;
- в случае болезни или при получении травмы уведомить об этом

Капитана команды и членов Оргкомитета;

– в случае нарушения правил, установленных Положением, а равно при обнаружении допущения таких нарушений другими участниками Чемпионата уведомить об этом Капитана команды и членов Оргкомитета.

9.2. Одежда участника должна быть комфортной для прохождения дисциплин этапов Чемпионата.

Не допускается изображение на одежде участников Чемпионата символики, запрещенных в Российской Федерации организаций, оскорбительных выражений и обценной лексики, а также иных изображений и символов, демонстрация которых не соответствует нормам морали и нравственности.

9.3. Команды (участники) могут быть сняты с участия в Чемпионате или прохождения отдельных дисциплин:

- за нарушение правил, указанных в Положении;
- за невыполнение требований судей по обеспечению мер безопасности;
- за использование посторонней помощи (кроме медицинской);
- за действия, которые помешали участникам другой команды при прохождении этапов;
- за нарушение морально-этических норм поведения и нетоварищеское поведение;
- за невыполнение задания этапа, нарушения порядка прохождения;
- за участие в драках;
- за употребление участниками команды алкогольных напитков, наркотических или психотропных вещей;
- за употребление участниками табачных изделий (в том числе с использованием систем электронного нагревания табака), а также за использование участниками POD-систем или иных устройств для курения.

9.4. В случае совершения участниками команды противоправных действий команда незамедлительно дисквалифицируется, отстраняется от дальнейшего прохождения дисциплин и покидает территорию проведения этапа Чемпионата. Лицо, совершившее противоправные действия, передается представителям правоохранительных органов.

## 10. Финансирование

10.1. Финансовое обеспечение Чемпионата осуществляется Региональным отделением Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» Приморского края за счет средств субсидии из федерального бюджета на финансовое обеспечение затрат

в целях реализации мероприятий, направленных на воспитание подрастающего поколения и формирование личности.

10.2. Организатор осуществляет расходы, непосредственно связанные с проведением Чемпионата, в том числе расходы, связанные с:

– обеспечением брендированной наградной и раздаточной продукцией участников, а также обеспечением брендированной продукцией гостей, волонтеров и иных лиц с целью популяризации деятельности Движения Первых и формирования единого стиля.

10.3. Питание, проживание (при необходимости), трансфер обеспечивается за счет средств направляющей стороны.

10.4. Безопасность и медицинское сопровождение обеспечиваются принимающей стороной.

10.5. По решению Оргкомитета, при наличии соответствующего соглашения о взаимодействии, финансовую поддержку Чемпионату могут оказывать Партнеры.

## **11. Заключительные положения**

11.1. Информация о Чемпионате, порядке подачи и приема заявок на участие в Чемпионате размещается на Сайте в разделе «Проекты».

11.2. В случае внесения изменений в Положение Организатор в течение 10 (десяти) рабочих дней с даты утверждения изменений размещает Положение в новой редакции на Сайте.

11.3. В случае возникновения каких-либо обстоятельств, препятствующих проведению Чемпионата, Оргкомитет вправе предложить Организатору временно приостановить или прекратить проведение Чемпионата.

11.4. Организатор не несет ответственности за прямые или косвенные потери участника Чемпионата, любые неточности или упущения в предоставленной участником Чемпионата информации, технические неисправности, поломки, нарушения, удаления или сбои в любой телефонной сети, онлайн-системе, компьютерной технике, сервере, провайдере или программном обеспечении, включая без ограничения любые повреждения или поломки компьютера участника Чемпионата или любого другого лица в связи с участием в Чемпионате.

11.5. Контактное лицо по вопросам организации Чемпионата:

Гаврилова Анна Владимировна, руководитель проектов регионального отделения Движения первых Приморского края, тел.: +7 912 425-62-35, эл. почта: avgavrilova@pervye.ru

Приложение № 1  
к Положению об организации и  
проведении регионального  
проекта Первый логический  
чемпионат. Приморский край

Состав

Организационного комитета по организации и проведению регионального  
проекта «Первый логический чемпионат». Приморский край

№	ФИО	Должность
1.	Кашицына Анна Андреевна	Председатель Совета регионального отделения Движения Первых Приморского края
2.	Деменов Анастасия Валерьевна	Заместитель председателя Совета регионального отделения по проектной деятельности
3.	Гаврилова Анна Владимировна	Руководитель проектов регионального отделения Движения Первых Приморского края
4.	Черепнина Валерия Станиславовна	Руководитель проектов регионального отделения Движения Первых Приморского края
5	Каравашкина Анна Ивановна	Руководитель проектов регионального отделения Движения Первых Приморского края



Приложение № 3  
к Положению об организации и  
проведении регионального проекта  
Первый логический чемпионат.  
Приморский край

**Оператору**

Общероссийскому общественно-государственному  
движению детей и молодежи  
«Движение первых»,  
109028, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Таганский,  
Земляной вал ул., д. 50а, стр. 2, эт./помещ. 16/XVIII  
ИНН 9709087880  
ОГРН 1227700776038

**Согласие на обработку персональных данных (от родителя/законного представителя)**

Я, \_\_\_\_\_, проживающий (ая) по адресу  
(фамилия, имя, отчество полностью)

\_\_\_\_\_, паспорт серии \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_,  
выдан \_\_\_\_\_, дата выдачи \_\_\_\_\_,  
являюсь родителем/законным представителем малолетнего (до 14 лет) \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество)

\_\_\_\_\_ (далее – ребенок) дата рождения \_\_\_\_ . \_\_\_\_ . \_\_\_\_ г., зарегистрированного по  
адресу: \_\_\_\_\_  
свидетельство о рождении № \_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_, дата выдачи \_\_\_\_\_, название органа,  
выдавшего свидетельство о рождении \_\_\_\_\_,  
на основании \_\_\_\_\_

(реквизиты документа, удостоверяющего полномочия законного представителя) телефон(ы) \_\_\_\_\_, адрес электронной почты  
\_\_\_\_\_, принимающего участие в региональном проекте «Первый логический чемпионат». Приморский край (далее – Мероприятие), проводимого Общероссийским общественно-государственным движением детей и молодежи «Движение первых» (109028, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Таганский, ул. Земляной Вал, д. 50А, стр. 2, эт./помещ. 16/XVIII, ИНН 9709087880, ОГРН 1227700776038) (далее - Оператор), в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» свободно, своей волей и в своем интересе даю согласие на обработку персональных данных ребенка Оператору с целью его участия в Мероприятии (далее – цель обработки).

Я даю согласие на обработку Оператором персональных данных ребенка (в том числе на совершение следующих действий, совершаемых с использованием средств автоматизации и без использования таких средств: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных) в соответствии с положением Мероприятия.

Перечень персональных данных ребенка, передаваемых на обработку: фамилия, имя и отчество, серия и номер документа, удостоверяющего личность (паспорт), сведения о выдаче документа, удостоверяющего личность (включая дату выдачи, орган, выдавший документ, и код подразделения), СНИЛС, адрес регистрации по месту жительства, дата рождения, сведения о месте проживания, сведения о месте учебы, включая класс и его литеру, адрес электронной почты, номера телефонов.

Настоящее согласие действует до достижения цели обработки либо до моего письменного отзыва, направленного Оператору по адресу, указанному в настоящем согласии.

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», в том числе ст.14 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» о предоставлении по моему запросу либо обращению информации, касающейся обработки моих персональных данных.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 г.

Подпись

ФИО

Приложение № 4  
к Положению об организации и  
проведении регионального проекта  
Первый логический чемпионат.  
Приморский край

**Оператору**

Общероссийскому общественно-государственному  
движению детей и молодежи  
«Движение первых»,  
109028, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Таганский,  
Земляной вал ул., д. 50а, стр. 2, эт./помещ. 16/XVIII  
ИНН 9709087880  
ОГРН 1227700776038

**Согласие на обработку персональных данных**

Я, \_\_\_\_\_, проживающий (ая) по адресу  
*(фамилия, имя, отчество полностью)*

\_\_\_\_\_, паспорт серии \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_,  
выдан \_\_\_\_\_, дата выдачи \_\_\_\_\_,

являюсь участником/сопровождающим регионального проекта «Первый логический чемпионат». Приморский край (далее – Мероприятие), проводимого Общероссийским общественно-государственным движением детей и молодежи «Движение первых» (109028, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Таганский, ул. Земляной Вал, д. 50А, стр. 2, эт./помещ. 16/XVIII, ИНН 9709087880, ОГРН 1227700776038) (далее - Оператор), в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» свободно, своей волей и в своем интересе даю согласие на обработку своих персональных данных Оператору с целью моего участия в Мероприятии (далее – цель обработки).

Я даю согласие на обработку Оператором своих персональных данных (в том числе на совершение следующих действий, совершаемых с использованием средств автоматизации и без использования таких средств: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных).

Перечень моих персональных данных, передаваемых на обработку: фамилия, имя и отчество, серия и номер документа, удостоверяющего личность (паспорт), сведения о выдаче документа, удостоверяющего личность (включая дату выдачи, орган, выдавший документ, и код подразделения), СНИЛС, адрес регистрации по месту жительства, дата рождения, сведения о месте проживания, сведения о месте учебы, включая класс и его литеру, адрес электронной почты, номера телефонов.

Настоящее согласие действует до достижения цели обработки либо до моего письменного отзыва, направленного Оператору по адресу, указанному в настоящем согласии.

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», в том числе ст.14 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» о предоставлении по моему запросу либо обращению информации, касающейся обработки моих персональных данных.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 г.

\_\_\_\_\_  
Подпись

\_\_\_\_\_  
ФИО

Приложение № 5  
к Положению об организации и  
проведении регионального  
проекта Первый логический  
чемпионат. Приморский край

**Информированное добровольное согласие на медицинское вмешательство**

Я, \_\_\_\_\_, «\_\_» \_\_\_\_\_ года  
*(Ф. И. О. участника или Ф.И.О. родителя/законного представителя)*

рождения, зарегистрированный по адресу: \_\_\_\_\_  
*(адрес регистрации)*

проживающий по адресу: \_\_\_\_\_,  
*(указывается в случае проживания не по месту регистрации)*

В отношении \_\_\_\_\_  
*(Ф. И. О. несовершеннолетнего, от имени которого выступает родитель/законный представитель)*  
«\_\_» \_\_\_\_\_ года рождения, зарегистрированного по адресу: \_\_\_\_\_,  
*(адрес регистрации несовершеннолетнего)*  
проживающего по адресу: \_\_\_\_\_  
*(указывается в случае проживания не по месту регистрации)*

даю информированное добровольное согласие на виды медицинских вмешательств, включенные в Перечень определенных видов медицинских вмешательств, на которые граждане дают информированное добровольное согласие при выборе врача и медицинской организации для получения первичной медико-санитарной помощи, утвержденный приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 23.04.2012 № 390н\*\* (далее – виды медицинских вмешательств, включенные в Перечень), для получения первичной медико-санитарной помощи лицом, законным представителем которого я являюсь, в \_\_\_\_\_  
*(полное наименование медицинской организации)*

Медицинским работником \_\_\_\_\_  
*(должность, Ф. И. О. медицинского работника)*

в доступной для меня форме мне разъяснены цели, методы оказания медицинской помощи, связанный с ними риск, возможные варианты медицинских вмешательств, их последствия, в том числе вероятность развития осложнений, а также предполагаемые результаты оказания медицинской помощи. Мне разъяснено, что я имею право отказаться от одного или нескольких видов медицинских вмешательств, включенных в Перечень, или потребовать его (их) прекращения, за исключением случаев, предусмотренных частью 9 статьи 20 Федерального закона от 21.11.2011 № 323-ФЗ «Об основах охраны здоровья граждан в Российской Федерации».

Сведения о выбранном (выбранных) мною лице (лицах), которому (которым) в соответствии с пунктом 5 части 5 статьи 19 Федерального закона от 21.11.2011 № 323-ФЗ «Об основах охраны здоровья граждан в Российской Федерации» может быть передана информация о состоянии лица, законным представителем которого я являюсь:

\_\_\_\_\_  
*(Ф. И. О. полностью гражданина, контактный телефон)*

\_\_\_\_\_  
*(Ф. И. О. полностью гражданина, контактный телефон)*

\_\_\_\_\_  
*(подпись)*

\_\_\_\_\_  
*(Ф. И. О. полностью родителя/законного представителя, контактный телефон)*

\_\_\_\_\_  
*(подпись)*

\_\_\_\_\_  
*(Ф. И. О. полностью медицинского работника)*

«\_\_» \_\_\_\_\_ года  
*(дата оформления согласия)*

Приложение № 6  
к Положению об организации и  
проведении регионального  
проекта Первый логический  
чемпионат. Приморский край

### **Механика и правила проведения интеллектуально-творческих дисциплин отборочного этапа для участников, обучающихся в общеобразовательных организациях.**

В рамках данных этапов проводится две интеллектуально-творческие дисциплины (игры):

- Игра на эрудицию – «Стратегический старт», состоящая из 3 (трех) раундов.
- Игра по станциям «Логический спринт», которая включает в себя 5 станций.

#### **Общая механика проведения:**

- все участвующие в этапе Чемпионата команды проходят обе дисциплины (игры);
- в случае если в отборочном этапе принимает участие до 6 команд, рекомендуется провести сначала игру на эрудицию «Стратегический старт» для всех участников, а затем приступить к прохождению игры по станциям «Логический спринт», распределив команды с помощью маршрутного листа;
- в случае если в отборочном этапе принимает участие 7 и более команд, рекомендуется поделить их на две равные группы случайным образом для прохождения дисциплин (игр). В таком случае одна группа команд принимает участие сначала в игре на эрудицию «Стратегический старт», а затем приступает к прохождению игры по станциям «Логический спринт». Вторая группа команд в это же время, наоборот, сначала проходит игру по станциям «Логический спринт», а затем игру на эрудицию «Стратегический старт».

**Первая дисциплина (игра) – «Стратегический старт»** представляет из себя интеллектуальную игру, состоящую из 3 (трех) раундов. Возможные раунды турнира: вопросы на сопоставление, вопросы с вариантами ответов, вопросы без вариантов ответа. Тематика раундов объявляется во время игры;

#### **Правила проведения:**

- каждый раунд состоит из 5 вопросов (вопросы предоставляются Оргкомитетом);
- каждый вопрос зачитывается ведущим, после чего у команд есть 1 минута на ответ;

- ответы записываются в специальном бланке, бланк с ответами сдается после каждого раунда;
- после каждого раунда происходит повтор всех вопросов без времени на ответ;
- после сдачи бланков с ответами демонстрируются правильные ответы на вопросы раунда.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл, за неправильный ответ или его отсутствие – 0 баллов. Максимальное количество баллов в данном турнире – 15 баллов.

После прохождения дисциплины формируется общий рейтинг – чем больше баллов, тем выше место в рейтинг.

**Вторая дисциплина (игра) – игра по станциям «Логический спринт»** проводится следующим образом:

- команды получают маршрутные листы с названиями всех 5 станций
- команды сами выбирают очередность прохождения станций;
- на каждой станции может быть только одна команда одновременно;
- когда команда прошла станцию, судья ставит отметку в маршрутном листе и отмечает количество заработанных баллов.

**Станции:**

- «Эмодзи-ребусы». Игроки должны на основе выданной им картинки отгадать слово или словосочетание, зашифрованное в виде эмодзи.

**Правила проведения:**

- время на отгадывание – 1 минута;
- максимальное количество картинок с эмодзи – 10;
- карточку можно пропустить – она отправляется в «сброс»;
- запрещено использовать мобильные устройства. В случае нарушения правил отгаданные слова или словосочетания не будут засчитаны.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл, за каждую «сброшенную» карточку – штраф 1 балл.

Если команда успела отгадать все 10 карточек за 1 минуту, она получает дополнительно 5 баллов.

В случае если ни одна карточка не была отгадана, команда получает 0 баллов.

Максимальное количество баллов, которое может получить команда – 15 баллов.

– «Кодовое слово». Один игрок команды объясняет наименование фильма или исторического события команде в течение ограниченного времени, команда отгадывает.

**Правила проведения:**

- время на объяснение 1 минута;
- количество объясняемых слов (словосочетаний) – 1;
- карточка со словом (словосочетанием) для объяснения вытаскивается из стопки случайным образом;
- смена слова не допускается;
- объясняющему разрешено описывать конкретные данные исторического события или моменты из сюжета фильма;
- объясняющему запрещено использовать однокоренные слова, показывать на окружающие предметы, использовать жесты.

В случае нарушения правил отгаданное слово (словосочетание) не засчитывается.

За отгаданное слово (словосочетание) команда получает 5 баллов, за не отгаданное – 0 баллов.

Максимальное количество баллов, которое может получить команда - 5 баллов.

– **«Сломанный чертеж»**. Два игрока из команды делятся на роли – «Инструктор» и «Художник». Инструктор получает простую схему (например, квадрат внутри круга, над которым треугольник). Инструктор должен словами объяснить Художнику, что рисовать. Художник сидит спиной к Инструктору и не имеет права задавать вопросы или издавать звуки.

**Правила проведения:**

- время на рисование – 2 минуты;
- объясняющему запрещено показывать на окружающие предметы, использовать жесты.

Судья сравнивает оригинал и рисунок по следующим критериям:

- совпадение формы основных элементов – до 4 баллов;
- правильное расположение элементов относительно друг друга – до 4 баллов;
- пропорции – до 2 баллов.

Максимальное количество баллов, которое может получить команда - 10 баллов.

- **«Шифровальщик»**. Команда за отведенное время должна расшифровать секретное сообщение, выявив закономерность шифра самостоятельно.

**Правила проведения:**

- перед командой выкладывается карточка с зашифрованным словом (или короткой фразой)
- задача команды — за отведенное время записать расшифрованное

сообщение на той же карточке или на отдельном бланке и передать судье;

- максимальное время прохождения — 3 минуты;

**Система оценивания:**

- если команда правильно расшифровала сообщение за отведенное время — 5 баллов;
- если в ответе допущена одна ошибка (перепутана одна буква, но слово угадывается) — 3 балла;
- если ответ неверный, отсутствует или допущено более одной ошибки — 0 баллов.

– «Спичечный спринт». Команда за отведенное время должна решить представленное задание, переложив определенное количество спичек, согласно условиям;

**Правила проведения:**

- перед командой выкладываются задания из спичек;
- задача команды за отведенное время решить представленное задание, переложив определенное количество спичек, согласно условиям;
- максимальное время прохождения – 5 минут.

Если команда прошла задание за отведенное ей время, она получает 5 баллов. В случае, если команда не справилась с выполнением задания за максимально отведенное время, она получает 0 баллов.

**Подведение итогов:**

По итогу прохождения двух дисциплин (игр) призовые места распределяются между всеми командами, участвующими в этапе Чемпионата, по наибольшей сумме итоговых баллов. В случае одинакового количества суммы баллов у нескольких команд победитель определяется по наилучшему результату в дисциплине «Стратегический старт». В случае, если и в этой дисциплине команды заработали одинаковое количество баллов, победителем становится та команда, которая набрала больше баллов в последнем раунде дисциплины «Стратегический старт»

Приложение № 7  
к Положению об организации и  
проведении регионального  
проекта Первый логический  
чемпионат. Приморский край

**Механика и правила проведения интеллектуально-творческих дисциплин  
муниципального этапа для участников, обучающихся в  
общеобразовательных организациях и финальной игры регионального  
Чемпионата.**

В рамках данных этапов проводятся три блока интеллектуально-творческих дисциплин:

1. Турнир по логике высказываний и аргументации «Карта аргументов»;
2. Турнир по логике и эрудиции «Приморская эрудиция Первых»;
3. Турнир по логическим и стратегическим играм «Стратегический вызов».

**Общая механика проведения:**

- все участвующие в этапе Чемпионата команды делятся на три равных группы (в соответствии с количеством блоков дисциплин) случайным образом;
- каждая команда получает маршрутный лист, в котором указывается очередность блоков дисциплин, а также очередность прохождения конкурсов (игр) внутри каждого блока. Каждая группа команд проходит каждый блок дисциплин по очереди;
- после прохождения каждого блока дисциплин группа команд переходит к следующему блоку дисциплин согласно своему маршрутному листу.

**Первый блок дисциплин** – «Турнир по логике высказываний и аргументации», проводится следующим образом:

- команды одной группы располагаются в общем зале и проходят по очереди конкурс;
- принцип проведения – команды делятся на «действующую команду» и «команды-наблюдатели».

**Конкурс (игра) турнира:**

- Первый конкурс (игра) – «Карта аргументов». Все игроки «действующей команды» должны разгадать историю, заданную ведущим и найти ответ загадки.

**Правила проведения:**

- время на обсуждение и отгадывание – 5 минут;
- количество историй для команды – 3;

- истории менять нельзя;
- «действующей» команде запрещено использовать мобильные устройства.

В случае нарушения правил итоговый ответ команды не засчитывается.

За отгаданную историю «действующая команда» получает 10 баллов, за не отгаданное – 0 баллов.

«Наблюдающие команды» также могут отгадывать истории, написав свой вариант ответа на специальном бланке и передав его судьбе. За верный ответ наблюдавшая команда получает 5 баллов. После того, как «действующая команда» дала правильный ответ, бланки с ответами команд-наблюдателей не принимаются.

После прохождения тура «действующая команда» сменяется, пока все команды группы не пройдут данный тур.

Максимальное количество баллов, которое может получить «действующая команда» – 30 баллов. Максимальное количество баллов, которое может получить «наблюдающая команда» – 15 баллов, а также «наблюдающая команда» может получить неограниченное количество штрафов.

#### **Требования к площадке для проведения первого блока дисциплин:**

- общий зал с количеством посадочных мест по количеству команд в группе;
- выделенное место для «действующей команды»;
- распечатанные истории для команд;
- бумага и маркеры (ручки/карандаши) для конкурса;
- таймер.

**Второй блок дисциплин** – «Турнир по логике и эрудиции», проводится следующим образом:

– турнир представляет из себя интеллектуальную игру, состоящую из 3 (трех) раундов. Возможные раунды турнира: вопросы с вариантами ответов, вопросы без вариантов ответов, вопросы на логику, ребусы. Тематика раундов объявляется во время турнира;

– команды одной группы располагаются в общем зале за столами и проходят все раунды турнира одновременно.

#### **Правила проведения:**

- каждый раунд состоит из 5 (пяти) вопросов (вопросы предоставляются Оргкомитетом);
- каждый вопрос засчитывается ведущим, после чего у команд есть 1 минута на ответ;
- ответы записываются в специальном бланке, бланк с ответами

сдается после каждого раунда;

- после каждого раунда происходит повтор всех вопросов без времени на ответ;
- после сдачи бланков с ответами демонстрируются правильные ответы на вопросы раунда.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл, за неправильный ответ – 0 баллов. Максимальное количество баллов в данном турнире – 15 баллов.

**Требования к площадке для проведения второго блока дисциплин:**

- общий зал с количеством столов и посадочных мест за ним по количеству команд в группе;
- оборудование для демонстрации презентации (экран, проектор, колонки, мультимедийная доска, телевизор или др.);
- микрофон для ведущего в случае необходимости.

После прохождения группа команд переходит к следующему блоку дисциплин согласно своему маршрутному листу.

**Третий блок дисциплин** – «Турнир по логическим и стратегическим играм». Данный блок представляет собой 5 игр: 4 в ряд, дженга, игра го, танграм, спички. На финальной игре «дженга» заменяется на игру «балансир». Каждая команда должна сыграть во все 5 игр.

**Конкурсы (игры) турнира:**

- Игра «4 в ряд».

**Правила проведения:** Данный конкурс играется с соперником. Две команды по очереди опускают свои фишки одного цвета в вертикальное поле. Цель игры – первым выстроить ряд из четырех своих фишек по горизонтали, вертикали или диагонали. Фишка всегда занимает самую нижнюю свободную ячейку в выбранном столбце, и команды должны использовать это, чтобы собирать свои ряды и блокировать противника. Выигрывает та команда, которая первой выстроила ряд из четырех своих фишек по горизонтали, вертикали или диагонали до окончания времени игры.

Максимальное время прохождения на данный конкурс (игру) – 10 минут. Выигравшая команда получает 5 баллов, проигравшая 0 баллов. В случае если ни одной команде не удалось выстроить ряд из 4 фишек до окончания времени игры, обе команды получают по 0 баллов. Если команда затягивает свой ход – судья выносит ей предупреждение, в случае повторного нарушения ей может быть засчитано автоматическое поражение.

- Игра «Дженга».

**Правила проведения:** Данный конкурс играется с соперником. Перед началом игры построена башня из брусков (предоставляется Оргкомитетом).

Каждый уровень башни – три бруска, на каждом уровне направление брусков меняется. Один игрок из команды вынимает брусок из любого уровня, кроме верхнего. Бруски можно ощупывать, чтобы найти тот, который легче вытащить. Затем игрок помещает брусок на верхний уровень башни. Ждет 10 секунд. Если башня обрушилась, команда проиграла. Если башня устояла, очередь следующей команды. Каждый новый ход одной команды делает новый игрок.

Выигравшая команда получает 5 баллов, проигравшая 0 баллов.

Максимальное время прохождения на данный конкурс (игру) – 10 минут. Если команда затягивает свой ход – судья выносит ей предупреждение, в случае повторного нарушения ей может быть засчитано автоматическое поражение.

– Игра «Спички».

**Правила проведения:** Данный конкурс играется командами индивидуально. Перед командой выкладываются задания из набора «спичек» (предоставляется Оргкомитетом). Задача команды за отведенное время решить представленное задание, переложив определенное количество «спичек» согласно условиям. Судьей фиксируется время, за которое команда справилась с заданием. В случае если команда успела решить задание за отведенное время, она получает 5 баллов, если не успела – 0 баллов.

Максимальное время прохождения на данный конкурс (игру) – 10 минут.

– Игра «Go».

**Правила проведения:** Данный конкурс проводится между двумя командами-соперницами. Игра ведется на доске размером 9×9 линий (предоставляется Оргкомитетом). Команды по очереди выставляют камни своего цвета на свободные пересечения линий. Начинает команда, играющая черными (цвет определяется жребием). Камень, однажды выставленный на доску, не перемещается. Цель игры – окружить и захватить камни соперника, а также контролировать территорию.

Порядок определения результата:

**Захват камней:** Камень или группа камней считаются захваченными и снимаются с доски, если у них не осталось ни одного свободного соседнего пересечения (дамэ).

**Запрещенные ходы:** Запрещается делать ход, после которого свой камень или своя группа не имеют свободных пересечений (самоуничтожающий ход), за исключением случая, когда этим ходом захватываются камни соперника. Запрещается повторять позицию (правило «ко»).

Окончание игры: Игра заканчивается, когда обе команды подряд отказываются от хода (пас) или по истечении отведенного времени. Победителем объявляется команда, контролирующая наибольшую территорию на доске с учетом захваченных камней и компенсации (коми) за право первого хода.

Максимальное время прохождения на данный конкурс (игру) – 15 минут. Если по истечении времени победитель не выявлен, судья производит подсчет очков в текущей позиции согласно официальным правилам вида спорта «го». Выигравшая команда получает 5 баллов, проигравшая – 0 баллов.

– Игра «Танграм».

**Правила проведения:** Данный конкурс играется командами индивидуально. Команде необходимо собрать разноцветные квадраты из нескольких частей (предоставляется Оргкомитетом). Максимальное время прохождения на данный конкурс (игру) — 10 минут. В случае если команда успела решить задание за отведенное время она получает 5 баллов, если не успела - 0 баллов. Судьей также отдельно фиксируется время, за которое команда справилась с заданием.

– Игра «Балансир».

**Правила проведения:** Данный конкурс проводится между двумя командами-соперницами. Игровая конструкция представляет собой диск, подвешенный на цепочке к основанию (предоставляется Оргкомитетом). Команды по очереди бросают игральный кубик. Число, выпавшее на кубике, определяет, куда именно на диске команда должна разместить грузики. Грузики размещаются на диске таким образом, чтобы сохранить равновесие конструкции. Игроки каждой команды могут совещаться и действовать поочередно. Если в результате хода команды хотя бы один грузик падает с диска или конструкция теряет равновесие и падает полностью, команде засчитывается поражение. Команда-соперник объявляется победителем в данной игре.

Максимальное время прохождения на данный конкурс (игру) – 10 минут. Выигравшая команда получает 5 баллов, проигравшая – 0 баллов.

**Подведение итогов:**

По итогу прохождения всех трех дисциплин (игр) призовые места распределяются между всеми командами, участвующими в этапе Чемпионата, в рамках своих возрастных категорий по наибольшей сумме итоговых баллов. В случае одинакового количества суммы баллов у нескольких команд победитель определяется по наилучшему результату прохождения турнира по логике и эрудиции «Приморская эрудиция Первых». В случае, если и в этой дисциплине команды заработали одинаковое количество баллов, победителем становится та команда, которая набрала больше баллов в последнем раунде турнира по логике и эрудиции «Приморская эрудиция Первых».