

## АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

### Наименование дисциплины (модуля)

Информатика

### Наименование ОПОП ВО

29.03.05 Конструирование изделий легкой промышленности. Технология моды

### Цели и задачи дисциплины (модуля)

Целью освоения дисциплины «Информатика» является получение общих сведений о предмете информатики, о технических и программных средствах реализации информационных процессов, освоение принципов и методов решения на персональных компьютерах различных задач с использованием современного программного обеспечения (в том числе связанных с обработкой данных с использованием стандартных пакетов программного обеспечения), необходимых выпускнику, освоившему программу бакалавриата, для решения различных задач практической, научно-исследовательской и педагогической деятельности.

Задачи освоения дисциплины состоят в формировании компетенций, позволяющих решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.

### Результаты освоения дисциплины (модуля)

Планируемыми результатами обучения по дисциплине являются знания, умения, навыки, соотнесенные с компетенциями, которые формирует дисциплина, и обеспечивающие достижение планируемых результатов по образовательной программе в целом. Перечень компетенций, формируемых в результате изучения дисциплины, приведен в таблице 1.

Таблица 1 – Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)

Название ОПОП ВО, сокращенное	Код компетенции	Формулировка компетенции	Планируемые результаты обучения	
29.03.05 «Конструирование изделий легкой промышленности» (Б-КИ)	ПК-14	Способность использовать информационные технологии и системы автоматизированного проектирования при конструировании изделий легкой промышленности	Знания:	системы автоматизированного проектирования и прикладных графических программ при разработке конструкций и технологической документации на изделия легкой промышленности
			Умения:	реализовывать на ПК простейшие конструкторские и технологические задачи проектирования, характерные для отрасли
			Навыки:	работы с техническими средствами и пакетами прикладных программ проектирования, характерными для легкой промышленности

### Основные тематические разделы дисциплины (модуля)

- 1) Основные понятия и определения информатики. Математические основы информатики. Информационные ресурсы и информатизация общества.
- 2) Информационные процессы и деятельность
- 3) Основы теории кодирования
- 4) Архитектура компьютера
- 5) Информационные технологии и системы
- 6) Системное и прикладное программное обеспечение персональных компьютеров.
- 7) Искусственный интеллект
- 8) Компьютерная безопасность
- 9) Правовые основы информатики. Цифровая этика и этикет

### Трудоемкость дисциплины (модуля) и виды учебной работы

Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу с обучающимися (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу по всем формам обучения, приведен в таблице 2.

Таблица 2 – Трудоёмкость дисциплины

Название ОПОП ВО	Форма обуче- ния	Часть УП	Семестр (ОФО) или курс (ЗФО, ОЗФО)	Трудо- емкость  (З.Е.)	Объем контактной работы (час)					СРС	Форма аттес- тации	
					Всего	Аудиторная			Внеауди- торная			
						лек.	прак.	лаб.	ПА			КСР
29.03.05 Конструирование изделий легкой промышленности	ОФО	Бл1.В	2	3	52	17	0	34	1	0	56	Э

### Составители(ль)

*Горошко О.А., кандидат физико-математических наук, Olga.Goroshko@vvsu.ru*

*Люлько В.И., специалист I категории, Кафедра информационных технологий и систем, viktor.lyulko@vvsu.ru*