

МИНОБРНАУКИ РОССИИ  
ВЛАДИВОСТОКСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
КАФЕДРА ДИЗАЙНА И ТЕХНОЛОГИЙ

Рабочая программа дисциплины (модуля)  
**2D МОДЕЛИРОВАНИЕ**

Направление и направленность (профиль)  
54.03.01 Дизайн. Дизайн среды

Год набора на ОПОП  
2026

Форма обучения  
очно-заочная

Владивосток 2026

Рабочая программа дисциплины (модуля) «2D моделирование» составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн (утв. приказом Минобрнауки России от 13.08.2020г. №1015) и Порядком организации и осуществления образовательной деятельности по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры (утв. приказом Минобрнауки России от 06.04.2021 г. N245).

Составитель(и):

*Жогова М.В.*

Утверждена на заседании кафедры дизайна и технологий от 12.05.2026 , протокол №

8

СОГЛАСОВАНО:

Заведующий кафедрой (разработчика)

Туговикова О.Ф.

| ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН<br>ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ |                  |
|-------------------------------------------|------------------|
| Сертификат                                | 1577199753       |
| Номер транзакции                          | 0000000000FAEAAF |
| Владелец                                  | Туговикова О.Ф.  |

## 1 Цель, планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Дисциплина "2D моделирование" знакомит студентов с основами создания точных цифровых двумерных представлений объектов, идей и систем. Студенты осваивают специализированные графические редакторы для разработки чертежей, иллюстраций, схем, макетов и других графических элементов, необходимых для различных сфер дизайна. Это фундаментальный навык для визуализации и проектирования. Цель дисциплины: Сформировать у студентов системные знания и практические навыки по созданию точных, функциональных и эстетически выразительных двумерных цифровых моделей для проектирования, визуализации и производства в различных областях дизайна и технических дисциплин.

Задачи

дисциплины:

1. Изучить теоретические основы 2D моделирования, включая принципы векторной и растровой графики, и их применимость.
2. Освоить работу с профессиональными программными средствами для 2D моделирования (графические редакторы).
3. Приобрести навыки создания различных типов 2D объектов: от технических чертежей и схем до художественных иллюстраций и макетов.
4. Научиться применять принципы точности, масштабируемости и функциональности при разработке 2D моделей для различных дизайн-задач и эффективной визуальной коммуникации.

Планируемыми результатами обучения по дисциплине (модулю), являются знания, умения, навыки. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы, представлен в таблице 1.

Таблица 1 – Компетенции, формируемые в результате изучения дисциплины (модуля)

| Название ОПОП ВО, сокращенное | Код и формулировка компетенции                                                                                                                                                                | Код и формулировка индикатора достижения компетенции       | Результаты обучения по дисциплине |                         |                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                               |                                                                                                                                                                                               |                                                            | Код результата                    | Формулировка результата |                                                                                                                                                                                   |
| 54.03.01 «Дизайн» (Б-ДЗ)      | ПКВ-1 : Способен проектировать и анимировать визуальные образы персонажей, локаций и другие графические элементы для анимационного кино, рекламных видеороликов и проектов игровой индустрии. | ПКВ-1.2к : Моделирует и анимирует 2D и 3D цифровые объекты | РД1                               | Знание                  | знание принципов выполнения поисковых эскизов; разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;                         |
|                               |                                                                                                                                                                                               |                                                            | РД2                               | Умение                  | синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании объектов дизайна, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека |
|                               |                                                                                                                                                                                               |                                                            | РД4                               | Навык                   | Способен проектировать визуальные образы персонажей, локаций и другие графические элементы для проектов                                                                           |

В процессе освоения дисциплины решаются задачи воспитания гармонично развитой, патриотичной и социально ответственной личности на основе традиционных российских духовно-нравственных и культурно-исторических ценностей, представленные в таблице 1.2.

Таблица 1.2 – Целевые ориентиры воспитания

| Воспитательные задачи                                                 | Формирование ценностей                                                | Целевые ориентиры                                                      |
|-----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|
| <b>Формирование гражданской позиции и патриотизма</b>                 |                                                                       |                                                                        |
| Формирование чувства гордости за достижения России                    | Историческая память и преемственность поколений<br>Созидательный труд | Дисциплинированность<br>Креативное мышление<br>Культурная идентичность |
| <b>Формирование духовно-нравственных ценностей</b>                    |                                                                       |                                                                        |
| Формирование ответственного отношения к труду                         | Созидательный труд                                                    | Дисциплинированность<br>Стремление к познанию и саморазвитию           |
| <b>Формирование научного мировоззрения и культуры мышления</b>        |                                                                       |                                                                        |
| Развитие творческих способностей и умения решать нестандартные задачи | Созидательный труд                                                    | Гибкость мышления<br>Креативное мышление                               |
| <b>Формирование коммуникативных навыков и культуры общения</b>        |                                                                       |                                                                        |
| Развитие умения эффективно общаться и сотрудничать                    | Взаимопомощь и взаимоуважение                                         | Доброжелательность и открытость                                        |

## 2 Место дисциплины (модуля) в структуре ОПОП

Дисциплина "2D моделирование" находится в разделе Блок 1 дисциплины (модули) учебного плана

## 3. Объем дисциплины (модуля)

Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу с обучающимися (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу, приведен в таблице 2.

Таблица 2 – Общая трудоемкость дисциплины

| Название<br>ОПОП<br>ВО | Форма<br>обуче-<br>ния | Часть<br>УП | Семестр<br>(ОФО)<br>или курс<br>(ЗФО,<br>ОЗФО) | Трудо-<br>емкость | Объем контактной работы (час) |            |       |      |                    |     | СРС | Форма<br>аттес-<br>тации |
|------------------------|------------------------|-------------|------------------------------------------------|-------------------|-------------------------------|------------|-------|------|--------------------|-----|-----|--------------------------|
|                        |                        |             |                                                | (З.Е.)            | Всего                         | Аудиторная |       |      | Внеауди-<br>торная |     |     |                          |
|                        |                        |             |                                                |                   |                               | лек.       | прак. | лаб. | ПА                 | КСР |     |                          |
| 54.03.01<br>Дизайн     | ОЗФО                   | Б1.Б        | 2                                              | 3                 | 50                            | 0          | 48    | 0    | 2                  | 0   | 166 | 3                        |

## 4 Структура и содержание дисциплины (модуля)

### 4.1 Структура дисциплины (модуля) для ОЗФО

Тематический план, отражающий содержание дисциплины (перечень разделов и тем), структурированное по видам учебных занятий с указанием их объемов в соответствии с учебным планом, приведен в таблице 3.1

Таблица 3.1 – Разделы дисциплины (модуля), виды учебной деятельности и формы текущего контроля для ОЗФО

#### 4.2 Содержание разделов и тем дисциплины (модуля) для ОЗФО

### 5 Методические указания для обучающихся по изучению и реализации дисциплины (модуля)

#### 5.1 Методические рекомендации обучающимся по изучению дисциплины и по обеспечению самостоятельной работы

##### I. Общие рекомендации по изучению дисциплины

1. Активное участие на практических занятиях (ПЗ): Внимательно следить за демонстрацией преподавателя, повторять действия шаг за шагом. Задавать вопросы сразу, если что-то не понятно. Экспериментировать с инструментами в рамках задания, чтобы лучше понять их функционал.

Всегда сохранять свою работу по ходу выполнения и по завершении ПЗ.

Связь теории с практикой: Пытаться понять, *почему* используется тот или иной инструмент или подход, а не просто *как* его использовать.

##### II. Рекомендации по организации самостоятельной работы (СР)

На самостоятельную работу отведено 53 часа – это значительная часть учебного времени, требующая осознанного подхода.

1. Планирование времени:  
Регулярность: Выделять фиксированное время для СР каждую неделю.  
Дробление задач: Разделять крупные задачи на более мелкие этапы, это помогает избежать "выгорания" и видеть прогресс.

2. Повторение и закрепление материала:  
Повторять пройденное: Перевыполните упражнения, сделанные на ПЗ, без помощи преподавателя, чтобы закрепить навыки.  
Тренировка: Создавать собственные аналогичные объекты или иллюстрации по мотивам пройденных тем (например, нарисовать свою иллюстрацию, используя Pen Tool, или создать новый паттерн).

#### 5.2 Особенности организации обучения для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

При необходимости обучающимся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов (по заявлению обучающегося) предоставляется учебная информация в доступных формах с учетом их индивидуальных психофизических особенностей:

- для лиц с нарушениями зрения: в печатной форме увеличенным шрифтом; в форме электронного документа; индивидуальные консультации с привлечением тифлосурдопереводчика; индивидуальные задания, консультации и др.

- для лиц с нарушениями слуха: в печатной форме; в форме электронного документа; индивидуальные консультации с привлечением сурдопереводчика; индивидуальные задания, консультации и др.

- для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата: в печатной форме; в форме электронного документа; индивидуальные задания, консультации и др.

## **6 Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю)**

В соответствии с требованиями ФГОС ВО для аттестации обучающихся на соответствие их персональных достижений планируемым результатам обучения по дисциплине (модулю) созданы фонды оценочных средств. Типовые контрольные задания, методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений и навыков, а также критерии и показатели, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и характеризующие этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы, представлены в Приложении 1.

## **7 Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины (модуля)**

### **7.1 Основная литература**

1. Истратова, Е. Е. Компьютерная графика : учебное пособие / Е. Е. Истратова. - Новосибирск : Изд-во НГТУ, 2025. - 64 с. - ISBN 978-5-7782-5362-9. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/2244230> (дата обращения: 31.05.2026)

2. Пашкова, И. В. Проектирование: иллюстрация в графическом дизайне : учебное пособие для обучающихся по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн», профиль подготовки «Графический дизайн», квалификация (степень) выпускника «бакалавр» / И. В. Пашкова ; Кемеров. гос. ин-т культуры. – Кемерово : КемГИК, 2024. - 213 с. – ISBN 978-5-8154-0706-0. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/2197116> (дата обращения: 31.05.2026)

### **7.2 Дополнительная литература**

1. Кузвесова, Н. Л. Графический дизайн: от викторианского стиля до ар-деко : учебник для вузов / Н. Л. Кузвесова. — 3-е изд., испр. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2026. — 137 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18298-9. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/586159> (дата обращения: 19.05.2026).

2. Мирхасанов, Р. Ф. Коммуникативный дизайн (ручной графический дизайн + цифровая графика + макет) : учебное пособие : [12+] / Р. Ф. Мирхасанов. – Москва : Директ-Медиа, 2026. – 276 с. : ил., табл. – Режим доступа: по подписке. – URL: <https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=720224> (дата обращения: 20.05.2026). – Библиогр. в кн. – ISBN 978-5-4499-5246-2. – DOI 10.23681/720224. – Текст : электронный.

3. Саляева, Т. В. Проектная деятельность : учебно-методическое пособие / Т. В. Саляева, Ю. С. Антоненко, С. А. Гаврицков. — Магнитогорск : МГТУ им. Г.И. Носова, 2022 — Часть 1 : Фирменный стиль — 2022. — 83 с. — ISBN 978-5-9967-2494-9. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/366035> (дата обращения: 25.05.2026). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

### **7.3 Ресурсы информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", включая профессиональные базы данных и информационно-справочные системы (при необходимости):**

1. Научная электронная библиотека «eLIBRARY.RU». – Режим доступа: <https://elibrary.ru>

2. Образовательная платформа "ЮРАЙТ"
3. Электронная библиотечная система ZNANIUM.COM - URL: <https://znanium.com/>
4. Электронно-библиотечная система "ZNANIUM.COM"
5. Электронно-библиотечная система "ЛАНЬ"
6. Электронно-библиотечная система "УНИВЕРСИТЕТСКАЯ БИБЛИОТЕКА ОНЛАЙН"
7. Open Academic Journals Index (ОАИ). Профессиональная база данных - Режим доступа: <http://oaji.net/>
8. Президентская библиотека им. Б.Н.Ельцина (база данных различных профессиональных областей) - Режим доступа: <https://www.prilib.ru/>
9. Информационно-справочная система "Консультант Плюс" - Режим доступа: <http://www.consultant.ru/>

**8 Материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля) и перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю), включая перечень программного обеспечения**

Основное оборудование:

- Компьютеры
- Проектор

Программное обеспечение:

- Adobe Illustrator CS 6.0 Russian

МИНОБРНАУКИ РОССИИ  
ВЛАДИВОСТОКСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
КАФЕДРА ДИЗАЙНА И ТЕХНОЛОГИЙ

Фонд оценочных средств  
для проведения текущего контроля  
и промежуточной аттестации по дисциплине (модулю)

**2D МОДЕЛИРОВАНИЕ**

Направление и направленность (профиль)  
54.03.01 Дизайн. Дизайн среды

Год набора на ОПОП  
2026

Форма обучения  
очно-заочная

Владивосток 2026



## 1 Перечень формируемых компетенций

| Название ОПОП ВО, сокращенное | Код и формулировка компетенции и                                                                                                                                                              | Код и формулировка индикатора достижения компетенции       |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
| 54.03.01 «Дизайн» (Б-ДЗ)      | ПКВ-1 : Способен проектировать и анимировать визуальные образы персонажей, локаций и другие графические элементы для анимационного кино, рекламных видеороликов и проектов игровой индустрии. | ПКВ-1.2к : Моделирует и анимирует 2D и 3D цифровые объекты |

Компетенция считается сформированной на данном этапе в случае, если полученные результаты обучения по дисциплине оценены положительно (диапазон критериев оценивания результатов обучения «зачтено», «удовлетворительно», «хорошо», «отлично»). В случае отсутствия положительной оценки компетенция на данном этапе считается несформированной.

## 2 Показатели оценивания планируемых результатов обучения

**Компетенция ПКВ-1** «Способен проектировать и анимировать визуальные образы персонажей, локаций и другие графические элементы для анимационного кино, рекламных видеороликов и проектов игровой индустрии.»

Таблица 2.1 – Критерии оценки индикаторов достижения компетенции

| Код и формулировка индикатора достижения компетенции       | Результаты обучения по дисциплине |        |                                                                                                                                                                                   | Критерии оценивания результатов обучения                                                                                                               |
|------------------------------------------------------------|-----------------------------------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                            | Код                               | Тип    | Результат                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                        |
| ПКВ-1.2к : Моделирует и анимирует 2D и 3D цифровые объекты | РД 1                              | Знание | знание принципов выполнения поисковых эскизов; разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;                         | Наличие и полнота предпроектного анализа в практических работах, владение терминологией                                                                |
|                                                            | РД 2                              | Умение | синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании объектов дизайна, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека | грамотность графического представления материала, соответствие контексту, пластическая целостность и художественная выразительность проектного решения |
|                                                            | РД 4                              | Навык  | Способен проектировать визуальные образы персонажей, локаций и другие графические элементы для проектов                                                                           | грамотность визуального представления материала, обоснованность проектных решений                                                                      |

Таблица заполняется в соответствии с разделом 1 Рабочей программы дисциплины (модуля).

### 3 Перечень оценочных средств

Таблица 3 – Перечень оценочных средств по дисциплине (модулю)

| Контролируемые планируемые результаты обучения | Контролируемые темы дисциплины | Наименование оценочного средства и представление его в ФОС |                          |
|------------------------------------------------|--------------------------------|------------------------------------------------------------|--------------------------|
|                                                |                                | Текущий контроль                                           | Промежуточная аттестация |

### 4 Описание процедуры оценивания

Качество сформированности компетенций на данном этапе оценивается по результатам текущих и промежуточных аттестаций при помощи количественной оценки, выраженной в баллах. Максимальная сумма баллов по дисциплине (модулю) равна 100 баллам.

| Виды учебной деятельности | Оценочное средство  |              |       |
|---------------------------|---------------------|--------------|-------|
|                           | Практическая работа | Посещаемость | Итого |
| Практические занятия      | 90                  | 10           | 100   |
| Итого                     | 90                  | 10           | 100   |

Сумма баллов, набранных студентом по всем видам учебной деятельности в рамках дисциплины, переводится в оценку в соответствии с таблицей.

| Сумма баллов по дисциплине | Оценка по промежуточной аттестации   | Характеристика качества сформированности компетенции                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|----------------------------|--------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| от 91 до 100               | «зачтено» / «отлично»                | Студент демонстрирует сформированность дисциплинарных компетенций, обнаруживает всестороннее, систематическое и глубокое знание учебного материала, усвоил основную литературу и знаком с дополнительной литературой, рекомендованной программой, умеет свободно выполнять практические задания, предусмотренные программой, свободно оперирует приобретенными знаниями, умениями, применяет их в ситуациях повышенной сложности. |
| от 76 до 90                | «зачтено» / «хорошо»                 | Студент демонстрирует сформированность дисциплинарных компетенций: основные знания, умения освоены, но допускаются незначительные ошибки, неточности, затруднения при аналитических операциях, переносе знаний и умений на новые, нестандартные ситуации.                                                                                                                                                                         |
| от 61 до 75                | «зачтено» / «удовлетворительно»      | Студент демонстрирует сформированность дисциплинарных компетенций: в ходе контрольных мероприятий допускаются значительные ошибки, проявляется отсутствие отдельных знаний, умений, навыков по некоторым дисциплинарным компетенциям, студент испытывает значительные затруднения при оперировании знаниями и умениями при их переносе на новые ситуации.                                                                         |
| от 41 до 60                | «не зачтено» / «неудовлетворительно» | У студента не сформированы дисциплинарные компетенции, проявляется недостаточность знаний, умений, навыков.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| от 0 до 40                 | «не зачтено» / «неудовлетворительно» | Дисциплинарные компетенции не сформированы. Проявляется полное или практически полное отсутствие знаний, умений, навыков.                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |

### 5 Примерные оценочные средства

#### 5.1 Примеры заданий для выполнения практических работ

Создание нескольких вариантов логотипа в векторе с использованием изученных инструментов. Подбор шрифта и цветовой палитры.

*Краткие методические указания*

Цель задания: Освоить полный цикл создания векторного логотипа – от концепции до выбора шрифта и цветовой палитры, применяя изученные инструменты Adobe Illustrator.

Задачи:

1. Проанализировать "клиента" (вымышленного или реального).
2. Разработать несколько уникальных концепций логотипа.
3. Векторизовать выбранные концепции с помощью инструментов Illustrator.
4. Подобрать подходящий шрифт, соответствующий стилю и концепции.
5. Разработать адекватную цветовую палитру.
6. Представить варианты для оценки.

*Шкала оценки*

| Оценка | Баллы    | Описание                                                                                                                                                                                                                                                              |
|--------|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5      | 81-90    | Работа выполнена композиционно грамотно, студент демонстрирует полное и всестороннее знание основных аспектов соответствующего раздела дисциплины, может объяснить и обосновать последовательность действий, дать полный и развернутый ответ на вопросы по его работе |
| 4      | 71-80    | Работа выполнена композиционно грамотно, студент демонстрирует полное и всестороннее знание основных аспектов соответствующего раздела дисциплины, способен дать релевантный ответ на большинство вопросов                                                            |
| 3      | 40-70    | Работа выполнена, есть недочеты по композиции, цветовой гамме, может дать ответ на большинство вопросов                                                                                                                                                               |
| 2      | менее 40 | Работа не выполнена до конца                                                                                                                                                                                                                                          |